

Wijzigingen spelregels Seizoen 2017-2018

SAMENVATTING



© J. Jacobs

Een woordje uitleg...

- Goedgekeurd door FIBA in hun vergadering van juli 2017.
- Wij werden hiervan op 19 augustus officieel in kennis gesteld.
- Er werd hard gewerkt om de tekst te vertalen naar het Nederlands.
- Tevens werd intens gezocht naar beeldmateriaal om de verschillende wijzigingen te verduidelijken aan de officials en iedereen die bij de wedstrijden betrokken is.
- Deze wijzigingen gaan officieel in op 1 oktober, maar zowel Pro League Basketball, Prombas, Basketbal Vlaanderen als AWBB zullen de nieuwe reglementen toepassen vanaf 1 september 2017.



Inhoud.

1. Teams

2. Uitrusting

3. Het scoreformulier

4. Straffen

5. Onsportieve fout

6. De loopregel

1. Teams.



Coach +
Ass.

7 vervangers

7 ploegleden

Voortaan zijn er 16 zitplaatsen
op de spelersbanken



Belangrijk:

- Iedereen die plaatsneemt op de spelersbank moet over een licentie beschikken bij Basketbal Vlaanderen.
- De afgevaardigde moet minstens 18 jaar oud zijn en MOET aangesloten zijn bij de club dat hij vertegenwoordigt.
- De 7 ploegleden moeten beschikken over een licentie bij Basketbal Vlaanderen, maar niet noodgedwongen voor de club op wiens spelersbank zij plaatsnemen.



2. Uitrusting.



Compressie mouwen & kousen in het zwart, in het wit of in de dominante kleur van de shirts van het spelersuniform, maar **alle spelers van het team moeten dezelfde kleur dragen.**



Hoofdbedekking, in zwart of wit of de dominante kleur van de shirts, maar alle spelers van het team moeten dezelfde kleur dragen. **De hoofdbedekking kan niet helemaal of gedeeltelijk een deel van het gezicht bedekken.**



Hetzelfde principe geldt voor de andere teamuitrusting (polsbandjes, taping, enkelbraces,...), in zwart, in het wit of de dominante kleur van de shirts, maar **alle spelers van het team moeten dezelfde kleur dragen**



3. Het scoreformulier.

De aantekenaar zal 2 pennen met verschillende kleuren gebruiken:

- ROOD voor de 1^{ste} en 3^e periode
- BLAUW of ZWART voor de 2^e, 4^e en verlenging(en)



4. Straffen.

Wijziging 1

Een gelijke straf opleggen voor diskwalificerende fouten:
2 vrije worpen + balbezit

Wanneer een persoon wordt gediskwalificeerd en deze fout conform de regels wordt opgetekend bij de coach als een fout van de bank, dan zal de straf **2 vrije worpen** bedragen zoals bij elke andere diskwalificerende fout. Op het scoreformulier zullen dergelijke fouten opgetekend worden met **B2**. Deze wijziging is van toepassing voor alle diskwalificerende fouten begaan door personen op de spelersbank, met name assistent-coaches, vervangers en spelers met 5 fouten, ook bij vechten op het terrein.



GD

GAME DISQUALIFICATION

Wijziging 2:

Een speler zal gediskwalificeerd worden voor de rest van de wedstrijd, wanneer hij belast wordt met:

2 technische fouten, of
2 onsportieve fouten, of met
1 onsportieve fout en 1 technische fout

T1 + T1

U2 + U2

& NIEUW

U2 + T1

T1 + U2

=

GD



5. Onsportieve fout.



ART. 37 ONSPORTIEVE FOUL VIJF CRITERIAS

Om de besluitvorming te vergemakkelijken, worden de officials aanbevolen om 1 van de 5 bestaande criteria te gebruiken om te bepalen of er een onsportieve fout moet gefloten worden.

C1

C2

C3

C4

C5



C1

Geen legitieme poging om enkel de bal te spelen volgens de geest en de bedoeling van de spelregels.

C2

Buitensporig hard contact, veroorzaakt door een speler in een poging om de bal te spelen of zijn tegenstander.

C3

Een onnodig contact, veroorzaakt door een verdediger met het doel de vooruitgang van de ploeg in aanval tijdens de transitie te stoppen. Deze bepaling is van toepassing tot de aanvaller zijn 'act of shooting' inzet.



C4

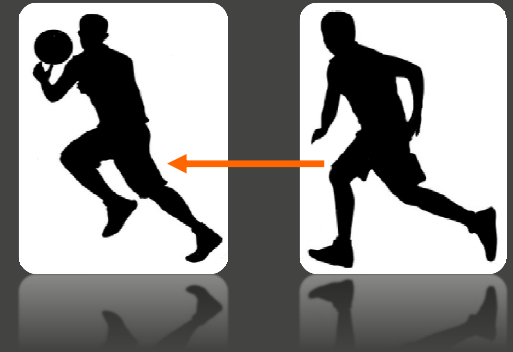
Contact dat veroorzaakt is met een aanvaller achteraan of zijdelings, in een poging een 'fast break' te stoppen terwijl er geen tegenstander meer is tussen de aanvaller en de basket van de tegenstrevers. **Deze bepaling is van toepassing tot de aanvaller zijn act of shooting inzet.**

C5

Contact door een verdediger op een tegenstrever op het speelveld gedurende **de laatste 2 minuten van de 4e periode en van elke verlenging**, terwijl de bal nog buiten het speelveld is voor een inworp en nog steeds in de handen van de scheidsrechter of ter beschikking van de speler die de inworp moet nemen.



6. De loopregel.



NIEUW:

Wanneer een speler in beweging met 1 voet op de grond staat op het moment dat hij de bal ontvangt of zijn dribbel beëindigt, dan wordt de volgende voet die de grond raakt "Stap 1". Deze voet wordt de pivotvoet.



Geen wijziging :



Als een speler in één tijd stopt en hierbij de 2 voeten gelijktijdig de vloer raken, dan zal een voet pivotvoet worden zodra er één voet wordt opgeheven.

Als de bal in de lucht gegrepen wordt, dan mag de speler maximum 2 stappen zetten om te stoppen.



GEEN WIJZIGING

Speler ontvangt
de bal in
stilstand

Bij vertrek in dribbel
moet de bal de
hand(en) verlaten
hebben alvorens de
pivotvoet op te
tillen

WIJZIGING

Speler ontvangt
de bal in
beweging en
gaat in 'act of
shooting'

1^e voet is stap
« O »

WIJZIGING

Speler ontvangt
de bal in
beweging en
gaat over in
dribbel

Bal moet de
hand(en)
verlaten hebben
voor stap 2!



2017+ NIEUW:

Een speler mag de grond niet achtereenvolgens met dezelfde voet of met beide voeten raken, nadat hij de bal ontvangen heeft of de bal gegrepen heeft aan het einde van zijn dribbel.



Voorbeeld 1 - speler ontvangt de bal en start in dribbel

links

rechts

Bal lossen voor de 2^e stap



Voorbeeld 2 - speler in "act of shooting"



0 -step



1 -step
(pivotvoet)



2 -step



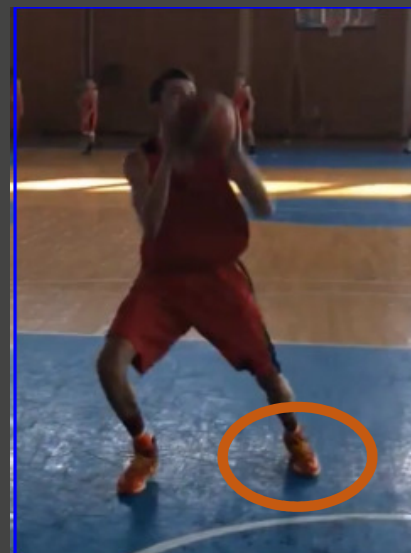
Voorbeeld 3 - correcte spinmove



0 -step



1 -step
(pivotvoet)



2 -step



Vragen? Shoot!

Vragen omtrent de nieuwe spelregels:
mail naar
johnny.jacobs@gmail.com



BASKETBAL IS FUN



wij zijn
basketbal
.vlaanderen



© J. Jacobs